

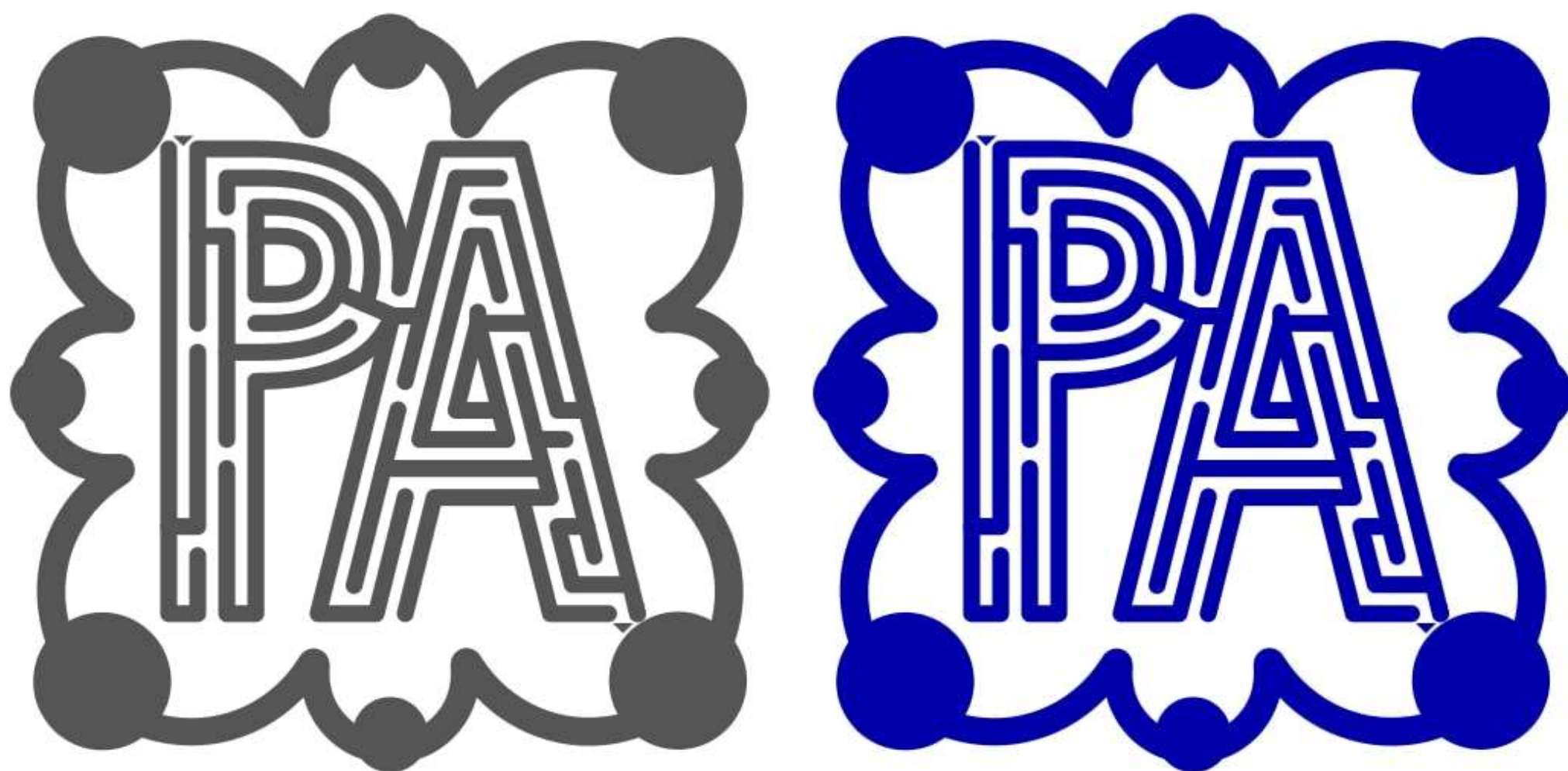
Questo logo è stato progettato e realizzato singolarmente da me. Ho deciso di partecipare a questo concorso perché sono interessato al mondo della computer grafica e ho pensato che questa fosse un'ottima occasione per fare esperienza, per poter realizzare l'artefatto ho condotto alcune ricerche sui programmi di illustrazione "open-source", il che mi ha portato ad utilizzare il programma gratuito Inkscape.

Il logo è formato due parti: le iniziali del committente "Progetto Adolescenza" nella parte interna ed un motivo decorativo in quella esterna.

Le iniziali vengono rese graficamente come labirinti che incoraggiano l'osservatore al tentativo risolverli. Ho pensato questo design perché simboleggia il desiderio di gioco e avventura presente in tutti noi, adulti, bambini e ragazzi, e perché è un puzzle che richiede pensiero critico e creatività per essere risolto.

Il motivo esterno ricorda delle figure umane viste dall'alto che si tengono per mano a simboleggiare un senso di comunità, aggregazione e cittadinanza, inoltre la loro diversa dimensione promuove e incoraggia la diversità e l'inclusione sia adulti che di ragazzi.

La scelta del colore blu è stata determinata dal carattere rilassante di questo colore, reminiscenze del cielo e degli specchi d'acqua, e perciò favorevole alla concentrazione e riflessione.



Daniele Ghilardini